

QUIZ 'IN

QUESTIONS

QUESTIONS



MAGASIN

CUISINIÈRE



QUESTIONS

TABLE



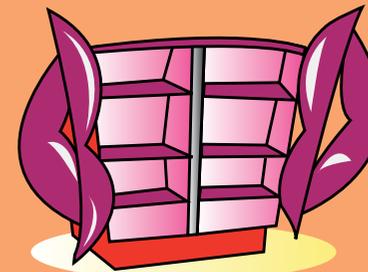
QUESTIONS

REFRIGÉRATEUR



MISSION

PLACARD



CONGÉLATEUR



QUESTIONS

QUESTIONS

RÈGLE DU JEU QUIZ'IN

Le QUIZ'IN se joue avec 2 dés, de 2 à 6 joueurs ou de 2 à 6 équipes de 2 à 3 joueurs et un maître du jeu.
Le but du jeu est de remplir, son passeport (carnet) avec 6 visas (pastilles) de couleurs différentes.

Chaque équipe choisit un pion de la même couleur que son "lieu de base" (réfrigérateur, congélateur, magasin, etc.), puis elle choisit une porte de sortie dans son "lieu de base" et positionne le pion devant.

L'équipe qui fait le plus gros nombre (avec les 2 dés) commence la partie.
Le jeu se joue dans le sens des aiguilles d'une montre.
Les pions peuvent se déplacer horizontalement ou verticalement.

Après avoir lancé les dés, si l'équipe atteint un lieu (table, placard, cuisinière, etc.), elle pioche une carte MISSION et exécute ce qui y est inscrit. Puis elle répond à une question de la couleur du lieu où elle se trouve.

À chaque arrivée dans un lieu, l'équipe qui joue doit positionner son pion devant une porte de sortie.

Si l'équipe répond bien à la question, elle gagne un visa de la couleur du lieu et a le droit de rejouer, (une fois seulement).
Sinon, c'est à l'équipe suivante de jouer.
Si une équipe, lorsqu'elle lance les dés, n'a pas assez de points pour rejoindre un lieu et se retrouve dans la "zone blanche", elle ne tire pas de carte MISSION et passe son tour.

ATTENTION : parmi les cartes MISSION, il y a parfois des questions de rapidité.
Le maître du jeu choisit alors une question de n'importe quelle couleur et toutes les équipes tentent d'y répondre pour gagner un visa.

La partie se termine lorsqu'un joueur ou une équipe a rempli son passeport avec tous les visas.

